



AGUILAS SOCCER LEAGUE - REGLAS DE NIÑOS - SPRING 2026

Reedley Sports Park 2453 E. Dinuba Ave. Reedley, CA 93654



TABLA DE INFORMACION LIGA DE MIERCOLES							
Categoría	Máximo de jugadores	Jugadores en el campo	Mínimo de jugadores	Duración de juego	Descanso	Numero de pelota	Arbitraje Por equipo
2019/2020/2021	12	7	5	2 x 20=40	5 minutos	# 3	\$25

TABLA DE INFORMACION LIGA DE VIERNES							
Categoría	Máximo de jugadores	Jugadores en el campo	Mínimo de jugadores	Duración de juego	Descanso	Numero de pelota	Arbitraje Por equipo
2019/2018	14	7	5	2 x 25 = 50	5 minutos	# 4	\$30
2017/ 2016	18	9	6	2x 30 = 50	5 minutos	# 4	\$35
2015/2014	18	9	6	2 x 35 = 70	5 minutos	# 4	\$40
2013/2012	20	11	7	2 x 40 = 80	5 minutos	# 5	\$45

TABLA DE INFORMACION							
Categoría	Máximo de jugadores	Jugadores en el campo	Mínimo de jugadores	Duración de juego	Descanso	Numero de pelota	Arbitraje Por equipo
2019/2020/2021	12	7	5	2x 20=40	5 minutos	# 3	\$25
2019/2018	14	7	5	2 x 25 = 50	5 minutos	# 4	\$30
2018/2017	14	7	5	2 x 25 = 50	5 minutos	# 4	\$30
2017/ 2016	18	9	6	2x 30 = 50	5 minutos	# 4	\$35
2016/2015	18	9	6	2X 30 =	5 minutos	# 4	\$35
2015/2014	18	9	6	2 x 35 = 70	5 minutos	# 4	\$40
2013/2012	20	11	7	2 x 40 = 80	5 minutos	# 5	\$45

1.- Todos los jugadores deben estar registrados y verificados antes de jugar.

1.1.- Los equipos tienen hasta el Media Temporada de para registrar nuevos jugadores.

1.2.- Las niñas pueden ser un año mayor de la categoría que jugaran.

1.3.- Jugadores necesitaran Acta y una prueba de identificación de edad.

Ejemplos de verificación son los siguientes:

1. Pasaporte | 2. Récord de la escuela | 3. ID de la escuela | 4. ID del DMV | 5. Tarjeta de residencia.

2.- En caso de que un jugador o jugadores sean reportados (cuestionados) documentos originales serán requeridos.

Requisitos:

Una carta del padre que autorice a Aguilas Soccer League y a sus representantes ir a la escuela a verificar la edad. Los Jugadores cuestionados tendrán una semana para entregar documentos originales después de la fecha de reclamo. Si los documentos y carta no son entregados en la fecha límite los puntos donde dicho jugador jugó serán quitados de la tabla de puntaje y el jugador no podrá jugar hasta que los documentos sean presentados.

3.- Al momento que un jugador juegue y se registre en un equipo ya no podrá cambiarse de equipo durante la temporada hasta nueva temporada.

3.1- Los jugadores registrados deben jugar antes de la fecha de cierre.

3.2- NINGUN JUGADOR PODRA JUGAR SIN CREDENCIAL O PERMISO DE LA LIGA DESPUES DE LA TERCER SEMANA DE INICIO DE TEMPORADA.

4.- COSTOS

4.1- Costo de liga por jugador semanal \$40 dls. y \$30 dls. los domingos.

4.2- Si un jugador quiere jugar en otro equipo de otra categoría deberán pagar \$25.00 dls. por el segundo registro.

4.3- En caso de las credenciales sean perdidas, el remplazo costara \$10.00 por credencial.

5.- SEGURIDAD:

5.1- No se permite que los jugadores usen equipo o traigan consigo objetos que puedan lastimarse o lastimar a otros jugadores (ningún tipo de joyas, aretes, relojes, cadenas o collares).

5.2- Espinilleras deben estar totalmente cubiertas con el calcetín.

5.3- No se permite usar la cabeza en las categorías 2020/2019, 2019/2018, 2018/2017, 2017/2016, 2016/2015 durante el juego.

6.- UNIFORME

6.1.- El uniforme será parte de los requisitos para jugar en Aguilas Soccer League.

6.2.- El uniforme debe ser igual o similar a la **tercer semanas** del inicio de la temporada. (Camisa, Chores, Calcetas).

6.3.- No se permite números repetidos.

6.4.- El portero tiene que usar un uniforme o camisa con número.

6.5.- En caso de que los equipos consigan con el mismo color de uniforme el equipo **visitante** tendrá que usar casacas o cambiar de camisa.

6.6.- Si un equipo trae un/unos jugadores/s con uniforme diferente no podrá jugar en el partido.

6.7.- El entrenador podrá cambiarle la camisa al jugador que no tenga uniforme, pero si la camisa que sale tiene tarjeta amarilla o goleo tal niño que use tal camisa también entra con tarjeta o goleo.

6.8.- Podrán perder en partido si el equipo no cumple los requisitos del uniforme mientras haiga un reporte del equipo opuesto.

7.- CAMBIOS :

7.1.- En caso de que un jugador (a) se lastime en el campo solamente el entrenador o asistente con el permiso del árbitro podrá entrar asistir. El jugador no tiene que salir del terreno de juego solo si el niño no puede continuar.

7.2.- Cambios se podrán hacer solo en balón de posición.

7.3.- Saque de meta los dos equipos pueden hacer cambios .

7.4.- Los equipos deben obtener permiso del árbitro antes de efectuar el cambio.

7.5.- Si el árbitro considera que los cambios se están haciendo antideportivamente el árbitro decidirá efectuar el cambio o no

7.6.- No hay fuera de lugar en las categorías 2020/2019, 2019/2018, 2018/2017, 2017/2016, 2016/2015.

8.- ÁRBITROS

8.1.- Protestas o desafíos en las decisiones del árbitro no serán permitidas.

8.2.- Si un jugador, entrenador o espectador entra al terreno de juego sin permiso del árbitro será amonestado o expulsado del juego.

8.3.- Las decisiones del árbitro en el campo serán final.

8.4.- El árbitro tendrá la autoridad de sacar cualquier jugador

8.5.- En todas las categorías serán conducidas por un árbitro y en las finales se usará 3 árbitros dependiendo la categoría.

8.6.- El árbitro verificara el equipo adecuado, Zapatos de futbol, espinilleras, uniformes y credenciales.

8.7.- Equipo que no quiera pagar el arbitraje se le quitará 3 pts. y no podrá jugar el próximo juego hasta pagar su balance

8.8.- En caso que un equipo tenga un reporte contra el árbitro deberá ser presentado por escrito y con evidencia – Dependiendo de la gravedad de la conducta inaceptable, la mesa directiva de Águilas Soccer League expulsara al árbitro.

9.- COMIENZO DE JUEGO

9.1.- El equipo local es responsable de proporcionar tres pelotas para el encuentro .

9.2.- Tolerancia de 10 minutos que serán reducidos del tiempo de juego. El equipo presente debe tomar el campo y el árbitro dará el partido como ganado y se le otorgara 3 puntos.

9.3.- Si el equipo no tiene el mínimo de jugadores requerido en campo de juego después de la regla de 10 minutos, perderá y el otro equipo presente se le otorgará el marcador de 1-0 y los gol se le dará el jugador con más goles del equipo ganador siempre y cuando el jugador este presente y el equipo que no se presente será responsable del arbitraje al 100% de los dos equipos.

- 9.4.- Si se reprograma un juego y un equipo no se pone de acuerdo tal equipo que haya cambiado el partido o que no pueda jugar se le dará por perdido 0-1 a favor del equipo que si estaba listo para jugar y el gol se le otorgara al goleador del equipo.
- 9.5.- Si el equipo decide no acabar el juego se le castigara pagando el arbitraje completo de los 2 equipos.
- 9.6.- Si por alguna razón ninguno de los equipos toma el campo, ambos equipos se evaluará con una pérdida y serán responsables por pagar el arbitraje.
- 9.7.- En caso de que en la temporada haya juegos pendientes y los equipos no se ponen de acuerdo, la liga pondrá horarios, si el partido no se lleva a cabo, se dará como perdida para los dos equipos.
- 9.8.- Cuando aún equipo le toque "Bye" se le otorgara el marcador de 1-0 en esa jornada.
- 9.9.- Ningún encuentro se jugará después de la regla de espera de 10 minutos.**

10.- DISCIPLINA

- 10.1. La mesa directiva de la Liga revisará los reportes de los árbitros sobre conductas inapropiadas y agresión de los jugadores a molestados. Las decisiones de la mesa directiva de Aguilas Soccer League son definitivas y no pueden ser impugnadas. Dependiendo de la gravedad de la conducta inaceptable, la mesa directiva de Águilas Soccer League tendrá el derecho de expulsar a un entrenador, jugador o padre del equipo para el resto de la Liga en definitivo.
- 10.2.- 3 punto menos si un equipo no paga arbitraje.
- 10.3.- 1 punto menos al equipo que se le encuentren padres o alguna persona no autorizada cerca de la área técnica.
- 10.4.- 2 punto menos al equipo si un padre o porra ofende al arbitraje.
- 10.5.- 2 puntos menos al equipo si un técnico ofende la mesa directiva o arbitraje.
- 10.6.- 3 puntos menos al equipo si un entrenador o padre ofende a los niños. 0 tolerancia será expulsado de la liga.
- 10.7.- 3 partidos por default por la temporada será causa de suspensión al entrenador.
- 10.8.- Encaso que la porra este con mala conducta, se le dará un 1er. aviso al entrenador 2 nd. aviso amarilla y 3rd aviso tarjeta roja.**
- 10.9.- Cuando un entrenador es expulsado, no podrá estar entre la porra, debe estar fuera de la cancha sin dirigir el partido o se le dará otro partido de castigo y un punto menos al equipo.
- 10.10.- Un punto menos para el equipo si su entrenador está dirigiendo sin usar sus gafete.
- 10.11.- Si una entrenador esta expulsado no podrá dirigir en ninguna de sus categorías.
- 10.12.- Cualquier castigo de disciplina un reporte del árbitro y del entrenador será requerido.

10.12.- En caso de una pelea entre equipos, los dos equipos serán expulsados de la liga (SIN REMBOLSO)

11.- ALCOHOL NO ES PERMITIDO

11.2.- No se permite bebidas alcohólicas en el campo de fútbol. Cero tolerancias (si hay un reporte y se comprueba, el equipo podrá perder el encuentro, y en caso de pelea serán expulsados sin reembolso).

12.- RESPONSABILIDADES DEL ENTRENADOR:

12.1.- El entrenador solamente podrá dirigirse al árbitro.

12.2.- Informarles a los padres de los requisitos de la liga.

12.3.- Cualquier asunto o queja debe de ser dirigido a la mesa directiva en escrito.

12.4.- Los entrenadores son responsables del comportamiento de sus porras.

12.5.- Solo el entrenador y asistente podrán dirigir el encuentro usando su gafete de entrenador. Ningún padre podrá estar en la área de entrenador. (podrán perder el partido si hay algún reporte)

12.6.- El entrenador o asistente son responsables de firmar la cédula y verificar los goles al final del partido.

12.7.- Si un equipo se registra, juega y decide salirse tendrá una multa de \$300.00 o expulsión de la liga si deciden no pagar multa.

13.- CASTIGOS Y PENALIDADES AL ENTRENADOR:

13.1.- En caso de encontrar jugadores sin credenciales (cachirul) fuera de la edad reglamentaria el equipo con dicho jugador perderá todos los juegos donde el jugador haya jugado y pagará una multa de \$300.00 para continuar en competencia.

13.2.- Si se encuentran jugadores ilegales, el entrenador será expulsado y no podrá dirigir la próxima temporada. Y si se vuelve a encontrar otro jugador o jugadores el entrenador será expulsado de la liga indefinidamente.

13.3.- En caso que el entrenador haga jugar a un jugador(es) con tarjeta roja sin cumplir su castigo, se le expulsará un partido.

14.- POSICIÓN DE TRIBUNA

14.1.- La porra deberá sentarse enfrente de su equipo correspondiente (cada equipo en su lado).

14.2.- Ningún espectador podrá sentarse atrás de las porterías.

14.3.- **Porra:** No se permite ningún objeto que cause distracción a los jugadores o que puedan ofender a los equipos contrarios ejemplo cornetas, matracas, trompetas, etc.

(solamente en las finales). No se permite porras con lenguaje inapropiado, porras de burla, provocación al otro equipo o entrenador (porque son partidos de niños).

14.4.- Todos los equipos serán responsables por su basura después del juego.

15.- HORARIOS, CANCHAS Y DÍAS

15.1.- Los horarios se respetarán y serán finales solo en caso de lluvia o causa mayor se pospondrán por la liga.

15.2.- Juegos serán los días viernes, dependiendo la categoría y el total de equipos en el bracket, o entre semana según al criterio de la liga.

15.3.- Si en caso que un equipo quiera cambiar un partido abra un costo de \$50.00 de multa, \$50.00 por el campo, pintura y el arbitraje de los dos equipos y se tendrá que jugar antes de la fecha del juego. Siempre y cuando el otro equipo acepte el cambio y haya cancha disponible.

15.4.- Si un equipo no se presenta al encuentro tendrá una multa de \$50.00 y será responsable del arbitraje aunque el equipo haiga notificado a la liga antes de las 48 horas.

15.5.- En caso que un equipo decida abandona el terreno de juego teniendo el mínimo de jugadores será responsable de pagar el arbitraje de los dos equipos. Al igual, si no entra al terreno de campo teniendo el mínimo de jugadores tendrá que pagar el arbitraje de los dos equipos.

15.6.- Las multas se tendrán que pagar antes del próximo encuentro.

15.7.- Si el clima es más de 3 dígitos se reprogramará entre semana. Por la seguridad de los niños.

15.8.- El equipo que requiere el cambio de horario/fecha debido a un torneo deberá proveer prueba de torneo y Roster con los jugadores participantes. Si esta información no es entregada el partido se dará por perdido/ Forfait.

15.9.- La liga aceptará el cambio de partidos solamente que los equipos tengan los requisitos para el cambio y haya cancha disponible.

15.10.- Ningún equipo podrá tener más de 2 juegos pendientes durante la temporada. Si hay un cambio de juego muy cerca de las semifinales/finales no se otorgará el cambio debido a que se tiene que ordenar los trofeos semanas antes de las finales.

15.11.- En caso el que un equipo no pueda jugar la liguilla, jugará el que sigue en la tabla.

16.- PUNTUACIÓN:

16.1.- 3 puntos por gane, 1 punto por empate y 0 por perdida.

16.2.- Los primeros 4 pasan a la liguilla.

16.3.- En caso de empate, revisaremos la tabla de goleo.

16.4.- Una vez que un equipo alcanza 10 goles en un juego, no se contarán para el goleo.

16.5.- Juego de Campeonato: En caso de un empate se irán a tiempos extras:

Categoría 2019/2020, 2018/2017, 2017/2016, 2015/2014 tiempos de 5 minutos. Categoría 2013, 2011/2010, 2009/2008 será 2 tiempos de 10 minutos.

16.6.- Si sigue el empate, se irá a tanda de penales. 5 penales por equipo.

Ángel Mondragón | (559) 779-3993

Maggie Vargas | (559) 355-9533